



Автономная некоммерческая образовательная организация  
высшего образования  
«Воронежский экономико-правовой институт»  
(АНОО ВО «ВЭПИ»)

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор  
по учебно-методической работе  
А.Ю. Жильников  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.



**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)**

Б1.О.10 Информатика и программирование  
(наименование дисциплины (модуля))

09.03.03 Прикладная информатика  
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Программирование, разработка, внедрение и эксплуатация информационных систем  
(наименование направленности (профиля))

Квалификация выпускника Бакалавр  
(наименование квалификации)

Форма обучения Очная, заочная  
(очная, заочная)

Рекомендован к использованию Филиалами АНОО ВО «ВЭПИ»

Воронеж 2018

Фонд оценочных средств по дисциплине (модулю) рассмотрен и одобрен на заседании кафедры прикладной информатики.

Протокол от «13» декабря 2018 г. № 5

Фонд оценочных средств по дисциплине (модулю) согласован со следующими представителями работодателей или их объединений, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности, к которой готовятся обучающиеся:

1. Директор ООО "Компания Техносервис В" Коробов Ч. В.  
(должность, инициалы, фамилия, подпись, дата, печать)
2. Ведущий инженер-программист ООО "Амела Ас Ти" Чернышова Н. И.  
(должность, инициалы, фамилия, подпись, дата, печать)



Заведующий кафедрой

Г.А. Курина

Разработчики:

Доцент

В.А. Скляров

## 1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения ОП ВО

Целью проведения дисциплины Б1.О.10 Информатика и программирование достижение следующих результатов обучения:

Код компетенции	Наименование компетенции
ОПК-3	способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ОПК-7	способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения

В формировании данных компетенций также участвуют следующие дисциплины (модули), практики образовательной программы (по семестрам (курсам) их изучения):

- для очной формы обучения:

Наименование дисциплин (модулей), практик	Этапы формирования компетенций по семестрам изучения							
	1 сем.	2 сем.	3 сем.	4 сем.	5 сем.	6 сем.	7 сем.	8 сем.
Пользовательские аспекты применения средств вычислительной техники	ОПК-7							
Вычислительные системы, сети и телекоммуникации			ОПК-3					
Информационные системы и технологии		ОПК-3	ОПК-3					
Администрирование информационных систем						ОПК-3		
Высокоуровневые методы информатики и программирования				ОПК-3				
Учебная практика (ознакомительная практика)		ОПК-3; ОПК-7						
Учебная практика (эксплуатационная практика)				ОПК-7				
Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена								ОПК-3; ОПК-7

- для заочной формы обучения:

Наименование дисциплин (модулей), практик	Этапы формирования компетенций по семестрам изучения				
	1 курс	2 курс	3 курс	4 курс	5 курс
Пользовательские аспекты применения средств вычислительной техники	ОПК-7				
Вычислительные системы, сети и телекоммуникации			ОПК-3		
Информационные системы и технологии	ОПК-3	ОПК-3			
Администрирование информационных систем			ОПК-3		
Высокоуровневые методы информатики и программирования		ОПК-3			
Учебная практика (ознакомительная практика)		ОПК-3; ОПК-7			
Учебная практика (эксплуатационная практика)			ОПК-7		
Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена					ОПК-3; ОПК-7

Этап дисциплины (модуля) Б1.О.10 Информатика и программирование в формировании компетенций соответствует:

- для очной формы обучения – 1,2,3 семестру;
- для заочной формы обучения – 1,2 курсу.

## 2. Показатели и критерии оценивания компетенций на различных этапах их формирования, шкалы оценивания

Показателями оценивания компетенций являются следующие результаты обучения:

Код компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ОПК-3. Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	ИОПК-3.1. Формулирует принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</li> <li>- основы информационной и библиографической культуры;</li> <li>- требования информационной безопасности;</li> </ul> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- формулировать принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</li> </ul> <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- этикетом делового общения; - современными методами и средствами решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной</li> </ul>

	<p style="text-align: center;"><b>ИОПК-3.2.</b></p> <p>Решает стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</p>	<p style="text-align: center;">безопасности.</p> <p style="text-align: center;">знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- различные варианты решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</li> </ul> <p style="text-align: center;">уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</li> </ul> <p style="text-align: center;">владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</li> </ul>
<p>ОПК-7. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения</p>	<p style="text-align: center;"><b>ИОПК-7.1.</b></p> <p>Использует основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.</p>	<p style="text-align: center;">знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- современные языки программирования;</li> <li>- современные программные среды разработки информационных систем;</li> </ul> <p style="text-align: center;">уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- применять языки программирования для решения прикладных задач;</li> </ul> <p style="text-align: center;">владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- навыками программирования в современных программных средах.</li> </ul>
	<p style="text-align: center;"><b>ИОПК-7.2.</b></p> <p>Программирует, выполняет отладку и тестирование прототипов программно-технических комплексов задач.</p>	<p style="text-align: center;">знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы пользовательских аспектов применения средств вычислительной техники для программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач;</li> </ul> <p style="text-align: center;">уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- использовать приемы программирования для создания прототипов программно-технических комплексов задач;</li> </ul> <p style="text-align: center;">владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- приемами отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.</li> </ul>

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины (модуля):

№ п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Код компетенции, код индикатора достижения компетенции	Критерии оценивания	Оценочные средства текущего контроля успеваемости	Шкала оценивания
1	Тема 1. Основные этапы развития информационного общества	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - предмет изучения Уметь: - работать с информационными ресурсами Владеть: - этапами развития технических средств и информационных ресурсов.	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»
2	Тема 2. Двоичное представление информации	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - подходы к понятию информации и измерению информации. Уметь: - представлять информацию в двоичной системе счисления.  Владеть: -	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»
3	Тема 3. Логические основы ЭВМ	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - принципы обработки информации компьютером. Уметь: - решать задачи Владеть: - этапами решения задач с использованием компьютера	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»
4	Тема 4. алгоритмизация и программирование	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - основные элементы языка. Уметь: - описать процедуру и функции. Владеть: - логическими операциями	Сообщение	«Зачтено» «Не зачтено»
5	Тема 5. Модели решения функциональных и вычислительных задач	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - численные методы решения алгебраических уравнений. Уметь: - применять метод	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»

			Эйлера. Владеть: - метод Рунге-Кутта.		
6	Тема 6. Аппаратное и программное обеспечение компьютеров	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - понятие «операционная система» Уметь: - решать примеры использования внешних устройств, подключаемых к компьютеру, в учебных целях. Владеть: - подключением внешних устройств к компьютеру и их настройкой	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»
7	Тема 7. Программные средства создания информационных объектов	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - разграничение прав доступа в сети Уметь: - защитить информацию Владеть: - антивирусной защитой	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»
8	Тема 8. Эргономические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - эксплуатационные требования к компьютерному рабочему месту. Уметь: - решать задачи Владеть: - профилактическими мероприятиями для компьютерного рабочего места в соответствии с его комплектацией для профессиональной деятельности.	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»
9	Тема 9. Возможности настольных издательских систем	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - программы – переводчики Уметь: - создавать компьютерные публикации на основе использования готовых шаблонов (для выполнения учебных заданий). Владеть: - использование систем проверки орфографии и грамматики.	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»
10	Тема 10. Возможности динамических (электронных) таблиц.	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7	Знать: - систему статистического учета (бухгалтерский учет, планирование и	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»

		(ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	финансы, статистические исследования). Уметь: - использовать различные возможности динамических (электронных) таблиц для выполнения учебных заданий. Владеть: - средствами графического представления статистических данных – деловая графика.		
11	Тема 11. Организация баз данных и систем управления базами данных	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - формирование запросов для работы с электронными каталогами библиотек, музеев, книгоиздания, СМИ в рамках учебных заданий из различных предметных областей. Уметь: - заполнять поля баз данных. Владеть: - формированием запросов для поиска и сортировки информации в базе данных.	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»
12	Тема 12. Программные среды компьютерной графики и черчения, мультимедийные среды.	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - использование презентационного оборудования. Уметь: - создавать и редактировать графические и мультимедийные объекты средствами компьютерных презентаций для выполнения учебных заданий. Владеть: - примерами геоинформационных систем.	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»
13	Тема 13. Средства и технологии обмена информацией с помощью компьютерных сетей	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - браузер Уметь: - решать примеры работы с Интернет- магазином, Интернет- СМИ, Интернет- турагентством,	Опрос	«Зачтено» «Не зачтено»



			Интернет-библиотекой Владеть: - методами и средствами создания и сопровождения сайта.		
14	Тема 14. Использование поисковых систем	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)  ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	Знать: - сетевые информационные системы для различных направлений профессиональной деятельности Уметь: - использовать тестирующие системы в учебной деятельности в локальной сети образовательного учреждения. Владеть: - участием в онлайн конференции, анкетировании, конкурсе, олимпиаде или тестировании.	Доклад	«Зачтено» «Не зачтено»
ИТОГО			Форма контроля	Оценочные средства промежуточной аттестации	Шкала оценивания
			Экзамен	Письменный ответ на билет	«Отлично», «Хорошо», «Удовлетворительно», «Неудовлетворительно»

Критерии оценивания результатов обучения для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)

1. Критерий оценивания опроса:

- зачтено – выставляется обучающемуся, если демонстрирует знание основных разделов программы изучаемого курса: его базовых понятий и фундаментальных проблем; приобрел необходимые умения и навыки; освоил вопросы практического применения полученных знаний, не допустил фактических ошибок при ответе; достаточно последовательно и логично излагает теоретический материал, допуская лишь незначительные нарушения последовательности изложения и некоторые неточности; показывает всесторонние, систематизированные, глубокие знания учебной программы дисциплины и умение уверенно применять их;

- не зачтено – выставляется обучающемуся, если демонстрирует фрагментарные знания основных разделов программы изучаемого курса: его базовых понятий и фундаментальных проблем; слабо выражена способность к самостоятельному аналитическому мышлению, имеются затруднения в

изложении материала, отсутствуют необходимые умения и навыки; допущены грубые ошибки и незнание терминологии, отказ отвечать на дополнительные вопросы, знание которых необходимо для получения положительной оценки; выставляется обучающемуся, ответ которого содержит существенные пробелы в знаниях основного содержания рабочей программы дисциплины.

## 2. Критерий доклада:

- зачтено – представленный доклад соответствует тематике, экономически обоснован, выводы по изученной проблеме изложены логически, соблюдены требования, при разработке доклада были использованы современные информационные технологии;

- не зачтено – доклад обучающимся не представлена; материалы доклад не обоснованы или логически не связаны, использованы устаревшие источники информации.

## 3. Критерий сообщения:

- зачтено – представленный сообщение актуально, экономически обоснован, выводы по изученной представленная информация изложена логически, соблюдены требования, при разработке сообщения были использованы современные информационные технологии;

- не зачтено – сообщение обучающимся не представлена; представленная информация не обоснованы или логически не связана, использованы устаревшая информация.

## 4. Критерии оценивания письменного ответа на билет на экзамене:

- отлично – выставляется обучающемуся, если: даны исчерпывающие и обоснованные ответы на все поставленные вопросы, правильно и рационально (с использованием рациональных методик) решены соответствующие задачи; в ответах выделялось главное, все теоретические положения умело увязывались с требованиями руководящих документов; ответы были четкими и краткими, а мысли излагались в логической последовательности; показано умение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и диалектическом развитии;

- хорошо – выставляется обучающемуся, если: даны полные, достаточно обоснованные ответы на поставленные вопросы, правильно решены практические задания; в ответах не всегда выделялось главное, отдельные положения недостаточно увязывались с требованиями руководящих документов, при решении практических задач не всегда использовались рациональные методики расчётов; ответы в основном были краткими, но не всегда четкими; показано слабое умение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и диалектическом развитии;

- удовлетворительно – выставляется обучающемуся, если: даны в основном правильные ответы на все поставленные вопросы, но без должной

глубины и обоснования, при решении практических задач обучающийся использовал прежний опыт и не применял новые методики выполнения расчётов, однако на уточняющие вопросы даны в целом правильные ответы; при ответах не выделялось главное; отдельные положения недостаточно увязывались с требованиями руководящих документов, при решении практических задач не использовались рациональные методики расчётов; ответы были многословными, нечеткими и без должной логической последовательности, на отдельные дополнительные вопросы не даны положительные ответы; показано неумение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и диалектическом развитии.

- неудовлетворительно – выставляется обучающемуся, если не выполнены требования, соответствующие оценке “удовлетворительно”.

### **3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций**

#### 3.1. Вопросы для проведения опроса:

1. Предмет изучения, последовательность сдачи экзамена; рекомендации по самостоятельной работе над учебным материалом.
2. Роль информационной деятельности в современном обществе: экономической, социальной, культурной, образовательной сферах.
3. Этапы развития технических средств и информационных ресурсов.
4. Информационные ресурсы общества.
5. Подходы к понятию информации и измерению информации.
6. Информационные объекты различных видов.
7. Универсальность дискретного (цифрового) представления информации.
8. Принципы обработки информации компьютером.
9. Арифметические и логические основы работы компьютера.
10. Алгоритмы и способы их описания.
11. Этапы решения задач с использованием компьютера: формализация, программирование и тестирование.
12. Переход от неформального описания к формальному.
13. Оператор цикла с предпроверкой условия.
14. Оператор цикла с постпроверкой условия.
15. Вложенные циклы.
16. Описание процедур и функций.
17. Параметры. Обращение к подпрограммам.
18. Обмен информацией между программными единицами.
19. Численные методы решения алгебраических уравнений.
20. Численные методы вычисления интегралов.
21. Метод Эйлера.

22. Метод Рунге-Кутты.
23. Программное обеспечение внешних устройств.
24. Подключение внешних устройств к компьютеру и их настройка.
25. Разграничение прав доступа в сети, общее дисковое пространство в локальной сети.
26. Защита информации, антивирусная защита.
27. Эксплуатационные требования к компьютерному рабочему месту.
28. Профилактические мероприятия для компьютерного рабочего места в соответствии с его комплектацией для профессиональной деятельности.
29. Использование систем проверки орфографии и грамматики.
30. Создание компьютерных публикаций на основе использования готовых шаблонов (для выполнения учебных заданий).
31. Программы – переводчики.
32. Возможности систем распознавания текстов.
33. Гипертекстовое представление информации.
34. Использование различных возможностей динамических (электронных) таблиц для выполнения учебных заданий.
35. Системы статистического учета (бухгалтерский учет, планирование и финансы, статистические исследования).
36. Средства графического представления статистических данных – деловая графика.
37. Представление результатов выполнения расчетных задач средствами деловой графики.
38. Формирование запросов для работы с электронными каталогами библиотек, музеев, книгоиздания, СМИ в рамках учебных заданий из различных предметных областей.
39. Электронные коллекции информационных и образовательных ресурсов, образовательные специализированные порталы.
40. Организация баз данных.
41. Заполнение полей баз данных.
42. Возможности систем управления базами данных.
43. Формирование запросов для поиска и сортировки информации в базе данных.
44. Создание и редактирование графических и мультимедийных объектов средствами компьютерных презентаций для выполнения учебных заданий.
45. Использование презентационного оборудования.
46. Примеры геоинформационных систем.
47. Браузер.
48. Примеры работы с Интернет-магазином, Интернет-СМИ, Интернет-турагентством, Интернет-библиотекой и пр.
49. Методы и средства создания и сопровождения сайта.
50. Использование тестирующих систем в учебной деятельности в локальной сети образовательного учреждения.

51. Участие в онлайн конференции, анкетировании, конкурсе, олимпиаде или тестировании.

### 3.2. Примерный перечень тем докладов и сообщений:

1. Роль информационной деятельности в современном обществе: экономической, социальной, культурной, образовательной сферах.
2. Этапы развития технических средств и информационных ресурсов.
3. Виды профессиональной информационной деятельности человека с использованием технических средств и информационных ресурсов социально-экономической деятельности (специальное ПО, порталы, БД).
4. Универсальность дискретного (цифрового) представления информации.
5. Дискретное (цифровое) представление текстовой, графической, звуковой информации и видеоинформации.
6. Арифметические и логические основы работы компьютера.
7. Алгоритмы и способы их описания.
8. Этапы решения задач с использованием компьютера: формализация, программирование и тестирование.
9. Обмен информацией между программными единицами.
10. Графический интерфейс пользователя.
11. Примеры использования внешних устройств, подключаемых к компьютеру, в учебных целях.
12. Примеры комплектации компьютерного рабочего места в соответствии с целями его использования для различных направлений профессиональной деятельности.
13. Защита информации, антивирусная защита.
14. Профилактические мероприятия для компьютерного рабочего места в соответствии с его комплектацией для профессиональной деятельности.
15. Использование различных возможностей динамических (электронных) таблиц для выполнения учебных заданий.
16. Системы статистического учета (бухгалтерский учет, планирование и финансы, статистические исследования).
17. Представление результатов выполнения расчетных задач средствами деловой графики.
18. Формирование запросов для работы с электронными каталогами библиотек, музеев, книгоиздания, СМИ в рамках учебных заданий из различных предметных областей.
19. Формирование запросов для поиска и сортировки информации в базе данных.
20. Создание и редактирование графических и мультимедийных объектов средствами компьютерных презентаций для выполнения учебных заданий.
21. Примеры работы с Интернет-магазином, Интернет-СМИ, Интернет-турагентством, Интернет-библиотекой и пр.

22. Методы и средства создания и сопровождения сайта.
23. Использование тестирующих систем в учебной деятельности в локальной сети образовательного учреждения.
24. Возможности систем управления базами данных.
25. Базы данных.

### 3.3. Вопросы для проведения экзамена:

1. Интегрированная среда Турбо-Паскаль 7.0: принципы взаимодействия с системой Турбо-Паскаль 7.0. Вызов системы, главное меню, подменю (краткое описание).
2. Алфавит языка Турбо-Паскаль. Лексические элементы языка Турбо-Паскаль. Метаязыки для описания синтаксиса языков программирования: расширенные БНФ, синтаксические диаграммы.
3. Концепция типов данных. Иерархия типов данных в языке Турбо-Паскаль. Примеры использования стандартных типов данных.
4. Программирование выражений в Турбо-Паскале. Оператор присваивания.
5. Условный оператор (if-then-else) и оператор выбора (case).
6. Оператор цикла: с предусловием (while-do), с постусловием (repeat-until), с параметром (for).
7. Множественный тип данных: определение и примеры использования.
8. Регулярный и строковый типы данных: определение и примеры использования.
9. Комбинированный тип данных. Фиксированные записи и записи с вариантной частью. Оператор присоединения (with).
10. Текстовые файлы в Паскале. Процедуры и функции для работы с текстовыми файлами. Пример программы, использующей текстовые файлы.
11. Рекурсия. Примеры рекурсивных процедур и функций.
12. Понятие подпрограммы. Подпрограммы в языке Паскаль: процедуры и функции. Блочная структура программ на языке Паскаль.
13. Механизмы передачи параметров. Передача параметров по значению. Передача параметров по ссылке.
14. Сущность объектно-ориентированного подхода в программировании на Паскале. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.
15. Графические возможности языка Паскаль.

#### **4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций**

Экзамен является заключительным этапом процесса формирования компетенций обучающегося при изучении дисциплины и имеет целью проверку и оценку знаний обучающегося по теории и применению полученных знаний, умений и навыков при решении практических задач.

Экзамен проводится по расписанию, сформированному учебно-методическим управлением, в сроки, предусмотренные календарным учебным графиком.

Экзамен принимается преподавателем, ведущим лекционные занятия.

Экзамен проводится только при предъявлении обучающимся зачетной книжки и при условии выполнения всех контрольных мероприятий, предусмотренных учебным планом и рабочей программой дисциплины.

Обучающимся на экзамене представляется право выбрать один из билетов. Время подготовки к ответу составляет 30 минут. По истечении установленного времени обучающийся должен ответить на вопросы экзаменационного билета.

Результаты экзамена оцениваются по четырехбалльной системе и заносятся в зачетно-экзаменационную ведомость и зачетную книжку. В зачетную книжку заносятся только положительные оценки. Подписанный преподавателем экземпляр ведомости сдаётся не позднее следующего дня в деканат.

В случае неявки обучающегося на экзамен в зачетно-экзаменационную ведомость делается отметка «не явка».

Обучающиеся, не прошедшие промежуточную аттестацию по дисциплине, должны ликвидировать академическую задолженность в установленном локальными нормативными актами Института порядке.

**5. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся в рамках проведения контроля наличия у обучающихся сформированных результатов обучения по дисциплине**

Общие критерии оценивания

№ п/п	Процент правильных ответов	Оценка
1	86 % – 100 %	5 («отлично»)
2	70 % – 85 %	4 («хорошо»)
3	51 % – 69 %	3 («удовлетворительно»)
4	50 % и менее	2 («неудовлетворительно»)

**Вариант 1**

Номер вопроса и проверка сформированной компетенции

№ вопроса	Код компетенции	№ вопроса	Код компетенции
1	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	11	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
2	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	12	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
3	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	13	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
4	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	14	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
5	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	15	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
6	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	16	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
7	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	17	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
8	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	18	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
9	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	19	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
10	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	20	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)



## Ключ ответов

№ вопроса	Верный ответ	№ вопроса	Верный ответ
1	2	11	4
2	4	12	3
3	3	13	3
4	3	14	1
5	4	15	4
6	1	16	3
7	2	17	2
8	3	18	1
9	4	19	2
10	3	20	3

**Задание № 1.**

Теоретическая информатика опирается на

Ответ:

1. Законы природы;
2. Математическую логику, теорию алгоритмов, теорию кодирования, системный анализ;
3. Разделы математики: численный анализ, математический анализ, дифференциальные уравнения.
4. На законы механики и электричества;

**Задание № 2.**

В состав программного обеспечения ЭВМ не входят

Ответ:

1. Прикладные программы.
2. Системы программирования;
3. Операционные системы;
4. Аппаратные средства;

**Задание № 3.**

Операционная система DOS является

Ответ:

1. Многопользовательской, многозадачной.
2. Многопользовательской, однозадачной;
3. Однопользовательской, однозадачной;
4. Однопользовательской, многозадачной;

**Задание № 4.**

Все существующие языки программирования делятся на

Ответ:

1. Функциональные и логические
2. Русско- и нерусскоязычные
3. Языки низкого и высокого уровня.

**Задание № 5.**

Абзацные отступы и ширина колонок могут изменяться в Word с помощью

Ответ:

1. Линейки прокрутки;
2. Заголовка окна
3. Строки состояния;
4. Координатной линейки;

**Задание № 6.**

Текстовый редактор Word – это

Ответ:

1. Прикладная программа;
2. Базовое программное обеспечение;
3. Сервисная программа;
4. Редактор шрифтов;

**Задание № 7.**

При нажатии на кнопку с изображением дискеты на панели пиктографического меню в Word происходит

Ответ:

1. Запись документа на дискету;
2. Сохранение документа;
3. Считывание информации с дискеты;
4. Печать документа.

**Задание № 8.**

Издательская система представляет собой

Ответ:

1. Систему управления базой данных;
2. Операционную оболочку;
3. Комплекс аппаратных и программных средств;
4. Графический редактор

**Задание № 9.**

Способ реализации построения изображений на экране дисплея, при котором электронный луч поочередно рисует на экране различные знаки - элементы изображения, называется

Ответ:

1. Растровым;
2. Графическим.
3. Лучевым;
- 4.** Векторным;

**Задание № 10.**

Структура данных, для которой характерна подчиненность объектов нижнего уровня объектам верхнего уровня, называется

Ответ:

1. Табличной;
2. Реляционной;
- 3.** Иерархической;
4. Сетевой.

**Задание № 11.**

Отличительной чертой реляционной базы данных является

Ответ:

1. Подчиненность объектов нижнего уровня объектам верхнего уровня;
2. Возможность поиска данных по ключу;
3. То, что отношения между объектами определяются как "многие ко многим";
- 4.** То, что каждая запись в таблице содержит информацию, относящуюся только к одному конкретному объекту.

**Задание № 12.**

Антивирусные средства предназначены

Ответ:

1. Для тестирования системы;
2. Для защиты программ от вируса;
- 3.** Для проверки программ на наличие вируса и их лечения;
4. Для мониторинга системы.

**Задание № 13.**

Оператор - это

Ответ:

- 1.** Законченная фраза языка, предписание, команда;
2. Алгоритм действия программы, написанной на данном языке;
3. Процедура обработки данных.
4. Функция, которая оперирует с данными;

**Задание № 14.**

Сигнал – это

Ответ:

- 1.** Сообщение, передаваемое с помощью носителя;
2. Виртуальный процесс передачи информации;
3. Электромагнитный импульс;
4. Световая вспышка.

**Задание № 15.**

Примером дискретного сигнала является

Ответ:

1. Музыка;
2. Человеческая речь;
3. Видеоинформация;
- 4.** Текстовая информация.

**Задание № 16.**

Компьютерная сеть-это

Ответ:

1. Мультимедийный компьютер с принтером, модемом и факсом.
2. Группа компьютеров, размещенных в одном помещении;
- 3.** Объединение нескольких ЭВМ для совместного решения задач;
4. Комплекс терминалов, подключенных каналами связи к большой машине;

**Задание № 17.**

Сетевые технологии – это

Ответ:

1. Способ соединения компьютеров в сети.
- 2.** Технологии обработки информации в компьютерных сетях;
3. Основная характеристика компьютерных сетей;
4. Формы хранения информации;

**Задание № 18.**

К системному программному обеспечению относятся

Ответ:

- 1.** Новые языки программирования и компиляторы к ним, интерфейсные системы;
2. Системы обработки текстов, электронные процессоры, базы данных;
3. Решение вопросов об анализе потоков информации в различных сложных системах;
4. Поисковые системы, глобальные системы хранения и поиска информации.

**Задание № 19.**

Назначение программ оболочек

Ответ:

1. Предоставление возможности написания программ;
- 2.** Облегчение взаимодействия пользователя с компьютером;
3. Защита операционной системы;

**Задание № 20.**

Поименованная совокупность данных, хранимая во внешней памяти, - это

Ответ:

1. Файловая система;
2. Директорий;
- 3.** Файл;
4. Запись

**Вариант 2****Номер вопроса и проверка сформированной компетенции**

№ вопроса	Код компетенции	№ вопроса	Код компетенции
1	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	11	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
2	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	12	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
3	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	13	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
4	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	14	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
5	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	15	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
6	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	16	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
7	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	17	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
8	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	18	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
9	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	19	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
10	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	20	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)

**Ключ ответов**

№ вопроса	Верный ответ	№ вопроса	Верный ответ
1	2	11	4
2	4	12	4
3	1	13	4
4	1	14	3
5	2	15	2
6	4	16	1
7	2	17	2
8	1	18	2
9	2	19	4
10	1	20	4

**Задание № 1.**

Чтобы изменить структуру или шаблон формы в СУБД Access, нужно открыть форму в режиме

Ответ:

1. Таблицы;
2. Конструктора;
3. Формы;
4. Предварительного просмотра

**Задание № 2.**

Excel – это

Ответ:

1. СУБД;
2. Текстовые редакторы;
3. Графические редакторы;
4. Электронные таблицы.

**Задание № 3.**

Какое из следующих качеств необязательно присуще программе-вирусу

Ответ:

1. Самостоятельно запускается;
2. Присоединяет свой код к кодам других программ;
3. Занимает малый объем памяти;
4. Приводит к потере информации.

**Задание № 4.**

Переменная – это

Ответ:

1. Объект, способный принимать различные значения;
2. Динамический объект;
3. Значения чисел;
4. Меняющееся число;

**Задание № 5.**

Сигнал будет дискретным в случае

Ответ:

1. Когда источник вырабатывает непрерывное сообщение;
2. Когда параметр сигнала принимает последовательное во времени конечное число значений;
3. Когда передается с помощью волны;

4. Когда источником посылается всего один бит/с.

### **Задание № 6.**

Информационные системы – это

Ответ:

1. Компьютерные сети;
2. Хранилище информации;
3. Системы, управляющие работой компьютера;
- 4.** Системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме.

### **Задание № 7.**

Сервер – это

Ответ:

1. Мультимедийный компьютер с модемом.
- 2.** Один или несколько мощных компьютеров для обслуживания сети;
3. Высокопроизводительный компьютер;
4. Хранитель программы начальной загрузки;

### **Задание № 8.**

К прикладному программному обеспечению относятся

Ответ:

- 1.** Системы обработки текстов, электронные процессоры, базы данных;
2. Решение вопросов об анализе потоков информации в различных сложных системах;
3. Поисковые системы, глобальные системы хранения и поиска информации.
4. Новые языки программирования и компиляторы к ним, интерфейсные системы;

### **Задание № 9.**

Функция в языке программирования – это

Ответ:

1. Программный объект, принимающий значение с помощью оператора присваивания;
- 2.** Программный объект, задающий вычислительную процедуру определения значения от аргумента;
3. Сегмент программы, хранящий некоторое значение, зависящее от аргумента;
4. Выражение, означающее зависимость левой части от правой.



**Задание № 10.**

Основными компонентами в составе ОС являются

Ответ:

1. Утилиты, командный процессор, ядро
2. Резидентные программы, ядро, командный процессор, материнская плата
3. Резидентные программы, программы оболочки, утилиты
4. Утилиты, командный процессор, центральный процессор

**Задание № 11.**

Компоновкой называется

Ответ:

1. Процесс описания переменных в программе;
2. Проверка, не нарушены ли формальные правила, содержащиеся в данном языке программирования;
3. Просмотр и изменение значений переменных в ходе отладки програMif
4. Подключение к исходному объектному модулю объектных модулей соответствующих подпрограмм.

**Задание № 12.**

Следующая последовательность действий:

выделить нужный участок текста; нажать на нем левую клавишу мыши и, удерживая ее, передвигать мышь до нужного места Word приведет

Ответ:

1. К копированию выделенного участка текста;
2. К удалению выделенного участка текста в буфер.
3. К замене текущего текста на выделенный;
4. К перемещению выделенного текста в новое место;

**Задание № 13.**

В текстовых редакторах и настольных издательских системах, как правило, с помощью клавиш Alt + F4 происходит

Ответ:

1. Переход в окно с предыдущей программой;
2. Переход в окно со следующей программой;
3. Открытие файла;
4. Выход из программы.

**Задание № 14.**

Следующая последовательность действий:  
установить указатель мыши на полосе выделения рядом с текстом;  
нажать левую клавишу мыши и, удерживая ее, передвигать мышь в нужном направлении приведет

Ответ:

1. К удалению текста;
2. К перемещению текста;
- 3.** К выделению текста;
4. К копированию текста в буфер.

**Задание № 15.**

Способ реализации построения изображений на экране дисплея, при котором изображение представлено прямоугольной матрицей точек, имеющих свой цвет из заданной палитры, называется

Ответ:

- 1. Растровым;**
2. Мозаичным;
3. Пиксельным;
4. Графическим.

**Задание № 16.**

Макрос – это

Ответ:

- 1.** Объект, представляющий собой структурированное описание одного нескольких действий;
2. Текстовый редактор.
3. Язык программирования;
4. Часть командного процессора;

**Задание № 17.**

К основным функциям СУБД не относится

Ответ:

1. Определение данных;
- 2.** Хранение данных;
3. Обработка данных;
4. Управление данными

**Задание № 18 .**

В ячейку электронной таблицы нельзя ввести

Ответ:

1. Формулу;
- 2. Иллюстрацию;**
3. Текст;
4. Число.

**Задание № 19.**

Какая из ниже перечисленных программ не является антивирусным средством

Ответ:

1. Aidstest;
2. Doctor Web;
3. VSAFE;
- 4. Vsearch.**

**Задание № 20.**

Модуль – это

Ответ:

1. Набор символов и идентификаторов;
2. Специальная программная единица для создания библиотек;
3. Вспомогательная процедура.
- 4. Отдельная программа, которая взаимодействует с другими программами;**

**Вариант 3****Номер вопроса и проверка сформированной компетенции**

№ вопроса	Код компетенции	№ вопроса	Код компетенции
1	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	11	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
2	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	12	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
3	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	13	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
4	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	14	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
5	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	15	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
6	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	16	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
7	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	17	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
8	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	18	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
9	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	19	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
10	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	20	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)

**Ключ ответов**

№ вопроса	Верный ответ	№ вопроса	Верный ответ
1	4	11	2
2	1	12	4
3	3	13	2
4	2	14	3
5	1	15	2
6	3	16	4
7	2	17	3
8	4	18	2
9	4	19	1
10	2	20	2

**Задание № 1.**

Исполняемыми в ОС MS DOS являются файлы с расширениями

Ответ:

1. bat, exe, doc;

2. pas, bat, com
3. com, pas, exe;
- 4.** bat, exe, com.

### **Задание № 2.**

Минимальный состав системы программирования, необходимый для работы программы, включает

Ответ:

- 1.** Транслятор, отладчик, макроассемблер, средства редактирования, компоновки, загрузки;
2. Транслятор, отладчик, макроассемблер;
3. Транслятор, отладчик, макроассемблер, командный процессор;
4. Транслятор, отладчик.

### **Задание № 3.**

Какой из представленных процессов трансляции имеет верный порядок

Ответ:

1. Синтаксический анализ, лексический анализ, интерпретация, компоновка
2. Лексический анализ, семантический анализ, компоновка, загрузка
- 3.** Синтаксический анализ, семантический анализ, компиляция, компоновка;
4. Синтаксический анализ, трансляция, компоновка, загрузка.

### **Задание № 4.**

Какую комбинацию клавиш нужно нажать в Word, чтобы вставить скопированный блок текста без использования пиктограмм

Ответ:

1. Ctrl + Q;
- 2.** Shift + Insert;
3. Ctrl + R;
4. Ctrl + D;

### **Задание № 5.**

Чтобы изменить структуру или шаблон формы в СУБД Access, нужно открыть форму в режиме

Ответ:

- 1.** Конструктора;
2. Формы;
3. Таблицы;
4. Предварительного просмотра.

**Задание № 6.**

В СУБД Access допустимы типы полей записей

Ответ:

1. Музыкальный;
2. Логический;
3. Гипертекстовый;
4. Логический, массив.

**Задание № 7.**

Элементами формулы в электронных таблицах могут быть

Ответ:

1. Математические функции;
2. Константы;
3. Номера ячеек;

**Задание № 8.**

Редактор PaintBrush используется

Ответ:

1. Для работы базы данных;
2. Для создания звуковых сигналов;
3. Для создания текстовых документов;
4. Для создания рисунков.

**Задание № 9.**

Антивирусное средство, способное только обнаруживать вирус, называется

Ответ:

1. Фагом;
2. Сторожем;
3. Детектором;
4. Ревизором.

**Задание № 10.**

Резидентная программа, постоянно находящаяся в памяти компьютера контролирующая операции, связанные с изменением информации на магнитных дисках, называется

Ответ:

1. Детектором;
2. Флагом;
3. Сторожем;
4. Ревизором.

**Задание № 11.**

Языки программирования высокого уровня являются

Ответ:

1. Набором нулей и единиц;
2. Машинно-независимыми.
3. Ограниченными по объему информации;
4. Машинно-зависимыми;

**Задание № 12.**

Бит – это

Ответ:

1. Состояние диода: закрыт или открыт;
2. 8 байт;
3. Запись текста в двоичной системе;
4. Наименьшая возможная единица информации.

**Задание № 13.**

Локальная сеть – это

Ответ:

1. Группа компьютеров в одном здании;
2. Комплекс объединенных компьютеров для совместного решения задач;
3. Слаботочные коммуникации;
4. Система Internet.

**Задание № 14.**

Что не характерно для локальной сети

Ответ:

1. Наличие канала для передачи информации в графическом виде.
2. Большая скорость передачи информации;
3. Возможность обмена информацией на большие расстояния;
4. Наличие связующего для всех абонентов высокоскоростного канала передачи информации в цифровом виде;

**Задание № 15.**

Сигнал – это

Ответ:

1. Сообщение, передаваемое с помощью носителя;
2. Виртуальный процесс передачи информации;
3. Электромагнитный импульс;
4. Световая вспышка.

**Задание № 16.**

Примером дискретного сигнала является

Ответ:

1. Музыка;
2. Человеческая речь;
3. Видеоинформация;
- 4.** Текстовая информация.

**Задание № 17.**

Компьютерная сеть-это

Ответ:

1. Мультимедийный компьютер с принтером, модемом и факсом.
2. Группа компьютеров, размещенных в одном помещении;
- 3.** Объединение нескольких ЭВМ для совместного решения задач;
4. Комплекс терминалов, подключенных каналами связи к большой машине;

**Задание № 18.**

Сетевые технологии – это

Ответ:

1. Способ соединения компьютеров в сети.
- 2.** Технологии обработки информации в компьютерных сетях;
3. Основная характеристика компьютерных сетей;
4. Формы хранения информации;

**Задание № 19.**

К системному программному обеспечению относятся

Ответ:

- 1.** Новые языки программирования и компиляторы к ним, интерфейсные системы;
2. Системы обработки текстов, электронные процессоры, базы данных;
3. Решение вопросов об анализе потоков информации в различных сложных системах;
4. Поисковые системы, глобальные системы хранения и поиска информации.



**Задание № 20.**

## Назначение программ оболочек

Ответ:

1. Предоставление возможности написания программ;
2. Облегчение взаимодействия пользователя с компьютером;
3. Защита операционной системы;

**Вариант 4**

## Номер вопроса и проверка сформированной компетенции

№ вопроса	Код компетенции	№ вопроса	Код компетенции
1	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	11	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
2	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	12	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
3	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	13	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
4	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	14	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
5	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	15	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
6	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	16	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
7	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	17	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)
8	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	18	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
9	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)	19	ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)
10	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2)	20	ОПК-3 (ИОПК-3.1, ИОПК-3.2), ОПК-7 (ИОПК-7.1, ИОПК-7.2)

## Ключ ответов

№ вопроса	Верный ответ	№ вопроса	Верный ответ
1	4	11	2
2	4	12	2
3	4	13	1
4	3	14	3
5	1	15	2
6	1	16	2
7	2	17	4
8	2	18	4

9	4	19	1
10	4	20	2

### Задание № 1.

Компоновкой называется

Ответ:

1. Процесс описания переменных в программе;
2. Проверка, не нарушены ли формальные правила, содержащиеся в данном языке программирования;
3. Просмотр и изменение значений переменных в ходе отладки програMif
- 4.** Подключение к исходному объектному модулю объектных модулей соответствующих подпрограмм.

### Задание № 2.

Следующая последовательность действий:

выделить нужный участок текста; нажать на нем левую клавишу мыши и, удерживая ее, передвигать мышь до нужного места Word приведет:

Ответ:

1. К копированию выделенного участка текста;
2. К удалению выделенного участка текста в буфер.
3. К замене текущего текста на выделенный;
- 4.** К перемещению выделенного текста в новое место;

### Задание № 3.

В текстовых редакторах и настольных издательских системах, как правило, с помощью клавиш Alt + F4 происходит

Ответ:

1. Переход в окно с предыдущей программой;
2. Переход в окно со следующей программой;
3. Открытие файла;
- 4.** Выход из программы.

### Задание № 4.

Следующая последовательность действий:

установить указатель мыши на полосе выделения рядом с текстом; нажать левую клавишу мыши и, удерживая ее, передвигать мышь в нужном направлении приведет

Ответ:

1. К удалению текста;
2. К перемещению текста;
- 3.** К выделению текста;

4. К копированию текста в буфер.

**Задание № 5.**

Способ реализации построения изображений на экране дисплея, при котором изображение представлено прямоугольной матрицей точек, имеющих свой цвет из заданной палитры, называется

Ответ:

1. Растровым;
2. Мозаичным;
3. Пиксельным;
4. Графическим.

**Задание № 6.**

Макрос – это

Ответ:

1. Объект, представляющий собой структурированное описание одного нескольких действий;
2. Текстовый редактор.
3. Язык программирования;
4. Часть командного процессора;

**Задание № 7.**

К основным функциям СУБД не относится

Ответ:

1. Определение данных;
2. Хранение данных;
3. Обработка данных;
4. Управление данными.

**Задание № 8.**

В ячейку электронной таблицы нельзя ввести

Ответ:

1. Формулу;
2. Иллюстрацию;
3. Текст;
4. Число.

**Задание № 9.**

Какая из ниже перечисленных программ не является антивирусным средством

Ответ:

1. Aidstest;
2. Doctor Web;
3. VSAFE;
4. Vsearch.

**Задание № 10.**

Модуль - это

Ответ:

1. Набор символов и идентификаторов;
2. Специальная программная единица для создания библиотек;
3. Вспомогательная процедура.
4. Отдельная программа, которая взаимодействует с другими программами;

**Задание № 11.**

Функция в языке программирования – это

Ответ:

1. Программный объект, принимающий значение с помощью оператора присваивания;
2. Программный объект, задающий вычислительную процедуру определения значения от аргумента;
3. Сегмент программы, хранящий некоторое значение, зависящее от аргумента;
4. Выражение, означающее зависимость левой части от правой.

**Задание № 12.**

Сигнал будет непрерывным в случае

Ответ:

1. Когда источником посылается всего один бит/с;
2. Когда источник вырабатывает непрерывное сообщение;
3. Когда параметр сигнала принимает последовательное во времени конечное число значений;
4. Когда передается с помощью волны.

**Задание № 13.**

Какие линии связи используются для построения локальных сетей

Ответ:

- 1.** Витая пара, коаксиальный кабель, оптоволокно и беспроводные линии связи.
2. Только витая пара;
3. Только оптоволокно;
4. Только толстый и тонкий коаксиальный кабель;

**Задание № 14.**

Основная функция сервера

Ответ:

1. Пересылает информацию от клиента к клиенту.
2. Хранит информацию;
- 3.** Выполняет специфические действия по запросам клиента;
4. Кодировывает информацию, предоставляемую клиентом;

**Задание № 15.**

Если слева от раскрытой папки в ОС Windows изображен знак "+", то это означает, что

Ответ:

1. В папке есть файлы
- 2.** В папке есть папки
3. В папке есть непустые файлы
4. В папку можно добавлять файлы

**Задание № 16.**

Чтобы изменить структуру или шаблон формы в СУБД Access, нужно открыть форму в режиме

Ответ:

1. Таблицы;
- 2.** Конструктора;
3. Формы;
4. Предварительного просмотра

**Задание № 17.**

Excel – это

Ответ:

1. СУБД;
2. Текстовые редакторы;

3. Графические редакторы;
4. Электронные таблицы.

**Задание № 18.**

Какое из следующих качеств необязательно присуще программе-вирусу

Ответ:

1. Самостоятельно запускается;
2. Присоединяет свой код к кодам других программ;
3. Занимает малый объем памяти;
4. Приводит к потере информации

**Задание № 19.**

Переменная – это

Ответ:

1. Объект, способный принимать различные значения;
2. Динамический объект.
3. Значения чисел;
4. Меняющееся число;

**Задание № 20.**

Сигнал будет дискретным в случае

Ответ:

1. Когда источник вырабатывает непрерывное сообщение;
2. Когда параметр сигнала принимает последовательное во времени конечное число значений;
3. Когда передается с помощью волны;
4. Когда источником посылается всего один бит/с.

## 6. Практические задачи.

### Задача 1.

Сформировать массив из  $N$  ( $N \leq 10$ ) элементов, если известно, что любой элемент массива вычисляется по формуле  $a[i] = \frac{\cos i}{i}$ . Вывести на экран этот массив, записав вместо максимального элемента +1, а вместо минимального -1.

### Задача 2.

Дана матрица  $C[3, 3]$ . Получить новую матрицу  $D[3, 3]$  путем деления всех элементов матрицы  $C$  на её наибольший по модулю элемент. Вывести матрицы  $D$  и  $C$  на экран.

### Задача 3.

Даны два массива из 10 чисел каждый. В первом из них найти количество чисел, делящихся нацело на 3, а во втором – сумму чисел, кратных пяти.

Пусть массив  $A$  из 20 вещественных чисел представляет собой количество осадков в миллиметрах, выпадавшее в данной местности за последние 20 лет. Вычислить самый засушливый и самый дождливый год и указать, какой он по порядку.

### Задача 4.

В некоторых видах спортивных состязаний выступление каждого спортсмена независимо оценивается несколькими судьями, затем из всей совокупности оценок удаляется наиболее высокая и наиболее низкая, а для оставшихся оценок вычисляется среднее арифметическое, которое и идет в зачет спортсмену. Если наиболее высокую оценку выставили несколько судей, то из совокупности оценок удаляется только одна такая оценка, аналогично поступают с наиболее низкими оценками. Пусть массив  $a_1, a_2, \dots, a_n$  - это действительные положительные оценки, выставленные судьями ( $n > 2$ ). Определить оценку, которая пойдет в зачет спортсмену.

### Задача 5.

Дан массив  $A$ , содержащий 10 элементов вещественного типа, в котором первые  $k$  элементов имеют один знак, а остальные – другой. Определить индекс элемента массива, у которого знак сменился на противоположный. Найти сумму элементов массива, начиная с  $k+1$ -го.

### Задача 6.

Дана матрица  $K(3 \times 5)$ , содержащая положительные, отрицательные числа и нули. Подсчитать количество положительных и количество отрицательных элементов матрицы. Вывести индексы нулевых элементов.

Дана целочисленная матрица  $B(5 \times 3)$ , содержащая положительные и отрицательные элементы. Сформировать вектор  $C(5)$  (или  $C(3)$ ) по следующим правилам:

1) если сумма элементов  $j$ -го столбца (строки) отрицательна, элементу  $c_j$  присвоить значение 0;

2) в противном случае, элементу  $c_j$  присвоить значение, равное 1.

Посчитать количество единиц в  $C$ .

### Задача 7.

Вычислить сумму членов ряда.

$$\sum_{n=1}^6 \frac{1}{n^2}.$$

### Задача 8.

Разработать таблицу расчета налогов и прибыли, которая должна иметь следующий вид.

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet titled "Простые действия" (Simple actions). The table contains the following data:

	A	B	C	D
1	<b>Исходные данные</b>			
2	Ставка НДС (%)	20%		
3	Ставка налога на прибыль (%)	30%		
4	Налог с оборота (%)	1%		
5				
6	Товар продан с НДС (руб.)	221 645,02		
7	Издержки без НДС (руб.)	40 000,00		
8				
9	<b>Результаты расчетов</b>			
10	Налоговое обязательство (руб.)	36 940,84		
11				
12	Валовая прибыль без НДС (руб.)	184 704,18		
13	Прибыль (руб.)	144 704,18		
14	Налог с оборота (руб.)	1 847,04		
15	Налогооблагаемая прибыль (руб.)	142 857,14		
16	Налог на прибыль (руб.)	42 857,14		
17	Чистая прибыль (руб.)	100 000,00		
18				
19				
20				

The spreadsheet interface includes a menu bar (Файл, Правка, Вид, Вставка, Формат, Сервис, Данные, Окно, Справка), a toolbar with various icons, and a status bar at the bottom showing "Готово" (Ready).



Проверку результатов работы выполнять путем изменения исходных данных.

### Задача 9.

Разработать таблицу расчета процентов по вкладу с областью ввода параметров следующего вида.

Область ввода						
Сумма (руб.)	1 000,00					
Начальное значение процента (%)	3,00%					
Начальное значение (лет)	1					
Шаг изменения (%)	0,50%					
Шаг изменения (лет)	1					
Область вычислений						
Процент	Годы					
	1	2	3	4	5	6
3,00%	1 030,00	1 060,90	1 092,73	1 125,51	1 159,27	1 194,0
3,50%	1 035,00	1 071,23	1 108,72	1 147,52	1 187,69	1 229,2
4,00%	1 040,00	1 081,60	1 124,86	1 169,86	1 216,65	1 265,3
4,50%	1 045,00	1 092,03	1 141,17	1 192,52	1 246,18	1 302,2
5,00%	1 050,00	1 102,50	1 157,63	1 215,51	1 276,28	1 340,1
5,50%	1 055,00	1 113,03	1 174,24	1 238,82	1 306,96	1 378,8
6,00%	1 060,00	1 123,60	1 191,02	1 262,48	1 338,23	1 418,5
6,50%	1 065,00	1 134,23	1 207,95	1 286,47	1 370,09	1 459,1
7,00%	1 070,00	1 144,90	1 225,04	1 310,80	1 402,55	1 500,7
7,50%	1 075,00	1 155,63	1 242,30	1 335,47	1 435,63	1 543,3

Проверку решения вести путем изменения данных только в области ввода. Обратите внимание на цвета и объединение ячеек.

#### Указания по решению

1) Особое внимание следует уделить числовому форматированию ячеек. В частности, ячейки с процентными ставками и ячейки, в которых задаются шаг изменения и начальное значение процентной ставки, отформатировать как процентные.

**Задача 10.**

Создать файл базы данных *Akademik.mdb*. С помощью конструктора подготовить таблицу Члены-корреспонденты Академии наук. Заполнить таблицу данными, включив следующие поля: ФИО, Дата рождения, Специализация, Пол, Год присвоения звания.

ФИО	Дата рождения	Специализация	Пол	Год присвоения звания
Александрович А. И.	22.01.1906	поэт	м	1930
Амбросов А. Л.	16.06.1912	фитопатолог-вирусолог	м	1970
Аринчин М. И.	28.02.1914	физиолог	м	1966
Бабосов Е. М.	23.02.1931	философ	м	1977
Бирич Т. В.	10.01.1905	офтальмолог	ж	1972
Бокуть Б. В.	27.10.1926	физик	м	1974
Бондарчик В. К.	01.08.1920	этнограф	м	1972
Будыка С. Х.	17.03.1909	гидролог	м	1972
Гуринович Г. П.	26.04.1933	физик	м	1970
Иванов А. П.	29.12.1929	физик	м	1974
Каменская Н. В.	10.01.1914	историк	ж	1959
Комаров В. С.	29.01.1923	химик	м	1970
Кулаковская Т. Н.	17.02.1919	агрохимик-почвовед	ж	1969
Мацкевич Ю. Ф.	27.07.1911	языковед	ж	1969
Пилипович В. А.	05.01.1931	физик	м	1977
Сикорский В. М.	10.10.1923	историк	м	1972
Старобинец Г. Л.	14.05.1910	химик	м	1969
Судник М. Р.	08.11.1910	языковед	м	1970
Ткачев В. Д.	19.02.1939	физик	м	1974
Хотылева Л. В.	12.03.1928	генетик	ж	1972
Шабуня К. И.	28.10.1912	историк	м	1969
Широканов Д. И.	20.05.1929	философ	м	1974

Для таблицы Члены-корреспонденты Академии наук файла базы данных *Akademik.mdb* с помощью запросов на выборку изменить порядок следования полей, сделать невидимыми указанные поля, отсортировать записи по предложенному критерию, вывести на экран записи, отвечающие данным условиям.

**Задача 11.**

В музее имеется коллекция старинных монет, когда-то имевших хождение в Беларуси. Масса каждой монеты известна. Определить, сколько золота и серебра хранится в коллекции.

1. Создать файл базы данных Moneta.mdb.

Название монеты	Страна	Материал	Масса
Денарий	Рим	серебро	29
Дирхем	Восток	серебро	27,2
Дукат	Италия	золото	3,537
Златник	Русь	золото	3,5
Империял	Россия	золото	0,1
Милиарисий	Византия	серебро	24,7
Полтинник	Россия	золото	2,015
Полторац	Речь Посполитая	серебро	11,61
Рубль	Россия	серебро	4,68
Солид	Рим	золото	0,72
Сребренник	Россия	серебро	4,55
Талер	Польша, Чехия	серебро	4,55
Третьяк	Польша	серебро	4,2
Трояк	Польша	серебро	4
Флорен	Флоренция	золото	0,2

Подготовить итоговый запрос.

**Задача 12.**

1. Запустить несколько заданий (например, команд просмотра файлов less), возвращаясь в командную строку комбинацией клавиш Ctrl-Z и изучить действие команд ps, jobs, fg, bg, kill, killall.

2. Обеспечить синхронизацию процессов и передачу данных между ними на примере двух приложений «клиент» и «сервер», создав два процесса (два исполняемых файла) - процесс «клиент» (первый исполняемый файл) и процесс «сервер» (второй исполняемый файл). С помощью механизмов межпроцессного взаимодействия обеспечить передачу информации от «клиента» к «серверу» и наоборот. В качестве типа передаваемой

информации можно использовать: данные, вводимые с клавиатуры; данные, считываемые из файла; данные, генерируемые случайным образом и т. п.

### **Задача 13.**

1. Зарегистрироваться в системе под именем, выданным преподавателем.
2. Ознакомиться со следующими командами для пользовательской работы в ОС Unix: man, apropos, ls, cd, pwd, mkdir, rmdir, cp, mv, rm, ctd, less, touch, grep, history. Определить параметры, которые следует считать основными при использовании данных команд.
3. Определить абсолютный путь своего домашнего каталога.
4. Определить значения следующих переменных окружения: PATH, MANPATH, PAGER.

### **Задача 14.**

1. Определить границы файлового пространства, где система позволяет создавать собственные файлы и каталоги (возможно использование автоматического скрипта).
2. Проверить, возможно ли вмешательство в личное файловое пространство другого пользователя.
3. Ознакомиться с командами определения прав доступа к файлам и их изменения (команды id, groups, ls, stat, chmod, chown, chgrp, umask).