УТВЕРЖДАЮ
Председатель Правления
АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»
Председатель Международного
организационного комитета
XIII Международной олимпиады в
сфере информационных технологий
«IT-Планета 2020/21»

_____ С.И. Шалашный

«14» октября 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ XIII МЕЖДУНАРОДНОЙ ОЛИМПИАДЫ В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «IT-ПЛАНЕТА 2020/21»

1. Основные положения, цели, задачи и символика

1.1. XIII Международная олимпиада в сфере информационных технологий «IT-Планета 2020/21» (далее – ИТ-Олимпиада) – это ежегодное социально-значимое мероприятие, направленное на сближение бизнеса, образования и власти, проводимое с целью повышения качества образования, поддержки активной и талантливой молодежи, популяризации современных информационных и телекоммуникационных технологий в соответствии с настоящим Положением.

1.2. Учредителем и организатором ИТ-Олимпиады является Автономная некоммерческая организация «Центр развития информационных технологий «ИТ-Планета» (далее – «Учредитель»), г. Краснодар, ОГРН: 1122300005431, ИНН: 2308980846, КПП: 230801001.

1.3. Ожидается, что:

- результаты ИТ-Олимпиады будут использованы для коррекции существующих и внедрения новых программ обучения, для создания кадрового резерва IT-специалистов и оценки подготовки будущих специалистов в сфере информационных технологий в учреждениях высшего и среднего профессионального образования.
- участие в ИТ-Олимпиаде мотивирует студентов, аспирантов и молодых ИТ-специалистов применить свои навыки на предприятиях различных отраслей экономики.

1.4. Настоящее Положение устанавливает принципы организации, проведения и подведения итогов ИТ-Олимпиады.

1.5. Официальный веб-сайт ИТ-Олимпиады – https://world-it-planet.org (далее - «Сайт»).

1.6. Регистрация участников, сбор решений и работ участников, общение с участниками и их представителями, а также подведение итогов осуществляется на платформе инновационных соревнований по адресу https://braim.org (далее – «Платформа»).

1.7. Официальный слоган ИТ-Олимпиады на русском языке – «Открой свою планету», на английском – «Discover your planet».

1.8. Официальный логотип ИТ-Олимпиады – это комбинированное изображение, состоящие из символьного значения на русском языке «ITПЛАНЕТА», на английском языке «ITPLANET» и графических элементов.

1.9. Участие в ИТ-Олимпиаде является бесплатным.
1.10. Официальные языки ИТ-Олимпиады – русский и английский.

2. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

2.1. Главным органом управления ИТ-Олимпиады является Международный организационный комитет (далее – «МОК» или «Международный оргкомитет»).
2.2. Членами МОК могут являться руководители и сотрудники общественных профессиональных организаций в сфере информационных и телекоммуникационных технологий, коммерческих компаний, работающих в сфере ИКТ, представители органов государственной власти и учреждений профессионального образования.
2.3. Председатель МОК организует его работу, ведет заседания МОК и выполняет от лица МОК необходимые представительские и иные функции в соответствии с настоящим Положением.
2.4. Председателем МОК XIII Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2020/21» является Председатель правления АНО «Центр развития информационных технологий «IT-Планета» Шалашный Сергей Игоревич.
2.5. Каждый конкурс в рамках ИТ-Олимпиады сопровождает одна или несколько ИТ-компаний, орган государственной власти или другие юридические лица (далее – «Партнёр»), изъявившие желание организовать конкурс. Партнёр оказывает поддержку в разработке заданий конкурса и осуществляет экспертную поддержку.
2.6. Члены МОК и Партнеры должны руководствоваться в своей деятельности настоящим Положением.
2.7. Для разработки заданий и методик проверки решений участников по каждому конкурсу, а также для осуществления проверки решений МОК формирует Жюри конкурса. В состав Жюри входят представители Партнёров ИТ-Олимпиады и ведущие специалисты по направлению проводимых конкурсов.
2.8. Жюри осуществляет следующие функции в рамках Соревнований:
- проверяет работы участников;
- предлагает МОК кандидатуры победителей и призеров Соревнований;
- представляет МОК предложения по совершенствованию Соревнований;
- участвует в разработке методики проведения и критериев оценки конкурсных заданий.

3. Порядок организации и проведения ИТ-Олимпиады

3.1. Все этапы ИТ-Олимпиады проводятся в период с 1 декабря 2020 года по 31 мая 2021 года.
3.2. Участники.
3.2.1. Участниками ИТ-Олимпиады считаются физические лица прошедшее регистрацию на Платформе и соответствующее всем условиям, указанным в настоящем положении, а также информации указанной на Сайте и в описании выбранного ими конкурса (конкурсов) на Платформе (по тексту Положения – «Участники»).
3.2.2. Участниками могут быть:
- студенты и аспиранты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования любой страны мира;
- дипломированные специалисты любой страны мира, в случае, когда их участие предусмотрено правилами отдельно взятого конкурса.

3.2.3. В каждом конкурсе имеются возрастные ограничения для участников. Данные ограничения публикуются в правилах каждого отдельного конкурса на официальном Сайте и Платформе.

3.2.4. Все участники соревнуются на равных условиях и в установленные сроки согласно правилам, опубликованным на Сайте и Платформе в описании каждого конкретного конкурса.
3.2.5. Для организации коллективного участия студентов в соревнованиях и для участия в рейтингах, составляемых по результатам ИТ-Олимпиады, представителям учреждений среднего и высшего профессионального образования необходимо пройти регистрацию на Платформе ИТ-Олимпиады. Количество представителей от одного учреждения не ограничено. Представители филиалов и подразделений могут регистрироваться самостоятельно.
3.3. Конкурсная программа.
3.3.1. Конкурсы ИТ-Олимпиады объединяются по следующим номинациям (направлениям):
- «Информационные технологии»;
- «Здравоохранение»;
- «Финансовый сектор»;
- «Коммуникационные технологии»;
- «Промышленный сектор»;
- «Потребительский сектор»;
- «Коммунальные услуги, электроэнергетика»;
- «Недвижимость»;
- «Энергетика»;
- «Сырьевой сектор».

3.3.2. В каждой номинации может быть неограниченное количество конкурсов. Участие в конкурсах может быть как индивидуальное, так и командное.
3.3.3. Основная конкурсная программа публикуется на Сайте не позднее 1 февраля 2021 года.
3.3.4. По решению МОК до 1 марта 2021 года могут быть учреждены дополнительные номинации и конкурсы.
3.3.5. Каждый из конкурсов имеет свои условия, сроки проведения, количество этапов и методику оценки. Данная информация доступна в описании каждого конкурса на Сайте и Платформе.
3.4. Порядок и сроки регистрации.
3.4.1. Регистрация и зона ответственности представителей учебных заведений.
3.4.1.1. Руководитель учебного заведения высшего или среднего профессионального образования (далее - «УЗ»), желающий обеспечить коллективное участие своих студентов в ИТ-Олимпиаде, назначает из числа своих сотрудников официального представителя (далее – «Ответственный»), который в период с 1 декабря 2020 года по 1 февраля 2021 года должен пройти регистрацию на Платформе и подтвердить свои полномочия официальным письмом за подписью руководителя УЗ.
3.4.1.2. Оргкомитет в течение 5-и рабочих дней проверяет информацию и принимает решение либо о допуске учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска информация об учебном заведении публикуется на Сайте ИТ-Олимпиады.
3.4.1.3. После допуска УЗ Ответственный получает возможность запроса всей статистической информации, касающейся участников ИТ-Олимпиады, указавших при регистрации название данного УЗ.
3.4.1.4. Помимо официального представителя от УЗ, на Платформе может регистрироваться неограниченное количество сотрудников данного УЗ, которые могут выступать в качестве менторов или наставников команды (команд) или представлять отдельные кафедры и факультеты. В данном случае представитель будет получать информацию об участниках в рамках своей зоны ответственности в случае их согласия на предоставление данных.
3.4.1.5. Количество участников от УЗ не ограничено.
3.4.1.6. Основными задачами Ответственного являются:
- привлечение студентов своего учебного заведения к участию в соревнованиях;

- предоставление участникам из своего учебного заведения доступа в компьютерные классы для прохождения ими отборочного этапа и контроль соблюдения участниками правил конкурсов.

3.4.1.7. Ответственный обязан запретить студенту принимать участие в ИТ-Олимпиаде в случае обнаружения следующих фактов:

- ввод заведомо ложной информации при регистрации;
- повторная регистрация одного и того же участника;
- нарушение условий настоящего Положения.

3.4.1.8. Ответственный обязан дисквалифицировать студентов в случае обнаружения следующих фактов:

- несоблюдение авторских прав при подготовке конкурсных работ;
- нарушение правил ИТ-Олимпиады и отдельно взятых конкурсов с целью получения более высоких результатов.

3.4.1.9. Ответственный не имеет права:

- разглашать персональные данные участников и передавать третьим лицам данные доступа в свой Личный кабинет на Платформе;
- принимать участие в ИТ-Олимпиаде как участник и помогать участникам в решении заданий ИТ-Олимпиады.

3.4.2. Регистрация и зона ответственности участников.

3.4.2.1. Участник, должен пройти регистрацию с 1 февраля 2021 года по 31 марта 2021 года на Платформе согласно срокам проведения, указанных в описании конкретного конкурса. Период подачи заявок для разных конкурсов различается и указывается в правилах каждого конкурса отдельно.

3.4.2.2. Количество конкурсов, в которых участник может принять участие, не ограничено.

3.4.2.3. Участник во время регистрации должен указать наименование УЗ, в котором он обучается на данный момент времени или окончил обучение. Указывая наименование УЗ, участник подтверждает свою принадлежность к данному УЗ и даёт согласие на доступ Ответственного от указанного им УЗ к своим данным и конкурсным работам.

3.4.2.4. Участник, закончивший обучение в УЗ, может отозвать разрешение на доступ к своей информации Ответственного от УЗ путём обращения в МОК по электронной почте, указанной на Сайте ИТ-Олимпиады.

3.4.2.5. Каждый участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.

3.4.2.6. Поданная информация во время регистрации проходит проверку. Информация студентов и аспирантов, участвующих от имени зарегистрированных учебных заведений, проверяется Ответственными от УЗ и представителями МОК, а информация от дипломированных специалистов – представителем МОК. По результатам проверки может быть принято решение об отказе в праве на участие в ИТ-Олимпиаде.

3.4.2.7. В случае, если по результатам рассмотрения регистрационных данных было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, участник может опротестовать данное решение, обратившись в Оргкомитет и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней, после чего принимается окончательное решение.

3.5. Этапы.

3.5.1. Конкурсы имеют один или два отборочных этапа и финальный этап. Количество этапов указано в описании каждого конкретного конкурса на Платформе.

3.5.2. Все этапы всех конкурсов проводятся в общие установленные сроки и в указанном формате:

- Регистрация УЗ – с 1 декабря 2020 года по 31 января 2021 года в онлайн формате;
- Регистрация участников – с 1 февраля по 31 марта 2021 года в онлайн формате;
- Отборочные этапы – с 1 февраля по 30 апреля 2021 года в онлайн формате;
- Финал – с 28 по 31 мая 2021 года в очном формате.

3.5.3. Продолжительность испытаний, точные сроки, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого конкурса.
3.5.4. Результаты отборочных этапов с указанием участников, допущенных к участию в международном финале, публикуются не позднее 30 апреля 2021 года на Сайте и Платформе.
3.5.5. Международный финал.
3.5.6. Международный финал (далее – «Финал») является завершающим этапом ИТ-Олимпиады. Формат и место проведения Финала утверждает МОК. Информация о месте проведения финала публикуется на Сайте не позднее, чем за два месяца до его начала.
3.5.7. Участниками Международного финала являются участники, ставшие победителями отборочного (отборочных) этапов ИТ-Олимпиады. Список участников финального этапа по каждому конкурсу публикуется на Сайте и Платформе.
3.5.8. В рамках Международного финала возможны следующие виды испытаний:
- решение практического кейса или олимпиадных задач;
- защита творческого проекта/работы. К защите допускаются авторы проектов/работ, присланные авторами во время соответствующего отборочного этапа. Требования к защите работы публикуются в правилах соответствующего конкурса.

3.5.9. Участники прибывают на финал, а также организуют своё проживание за свой счет или за счет направляющей стороны, имея при себе паспорт. Студентам также необходимо иметь при себе студенческий билет.
3.5.10. МОК оставляет за собой право оказать финансовую поддержку участникам финала в случае поступления в МОК запроса от участников или их официального представителя. МОК также может, но не обязан, принять решение о финансировании проживания и питания лиц с инвалидностью и лиц, не являющихся гражданами страны, в которой организуется Финал.
3.5.11. Участники, обучающиеся в УЗ, зарегистрированных на сайте ИТ-Олимпиады, могут прибывать на Финал с сопровождающими – Ответственными от своего учебного заведения. Сопровождающий несет ответственность за жизнь и безопасность студентов своего УЗ.
3.5.12. Оргкомитет обеспечивает участников питанием в течение официальных мероприятий финала. Питание сопровождающих лиц осуществляется за их счет.

4. Итоги ИТ-Олимпиады

4.1. Победители.
4.1.1. По результатам финального этапа по каждому конкурсу определяются 3 участника, занявших 1, 2 и 3 места. В конкурсах с командным участием победителями признаются команды, занявшие 1, 2 и 3 места.
4.1.2. Определение победителей происходит в соответствии с правилами конкурсов, опубликованных на Сайте и Платформе.
4.1.3. Итоги ИТ-Олимпиады фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.
4.1.4. Победители получают дипломы, медали.
4.2. Рейтинги и статусы.
4.2.1. По результатам ИТ-Олимпиады участникам каждого конкурса присваиваются следующие статусы, подтверждаемые сертификатами и дипломами:
- «Участник отборочных этапов Международной олимпиады» – присваивается участникам ИТ-Олимпиады, принявшим участие во всех отборочных этапах одного или более конкурсов вне зависимости от показанного результата;
- «Лучший участник по федеральному округу» (только для участников из России) – присваивается не более чем 10 участникам от каждого федерального округа России по каждому отдельному конкурсу, показавшим лучшие результаты среди участников своего

федерального округа. У участника, претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 50% от максимально возможного;

- «Лучший участник по стране» – присваивается не более чем 20 участникам от каждой страны по каждому конкретному конкурсу, показавшим лучшие результаты среди участников своей страны. У участника, претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 60% от максимально возможного;
- «Участник Международного финала» – присваивается участникам ИТ-Олимпиады, приглашенным на Международный финал и принявших участие в финале;
- «Победитель Международной олимпиады» – присуждается участникам Международного финала, занявшим 1, 2 и 3 места по каждому конкретному конкурсу.

4.2.2. На основании результатов, показанных студентами, Оргкомитет присваивает учреждениям ВПО и СПО статусы и составляет рейтинги лучших учебных заведений. Для получения статуса и участия в рейтинге учебное заведение должно быть зарегистрировано на Платформе.

4.2.3. Оргкомитет присваивает отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования следующие статусы:

- «Победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2020/21» по федеральному округу» (только для учебных заведений из России);
- «Победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2020/21» по стране»;
- «Абсолютный победитель международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2020/21».

4.2.4. Оргкомитет составляет следующие рейтинги учреждений высшего и среднего профессионального образования, принимающих участие в ИТ-Олимпиаде:

- 10 лучших учреждений ВПО и СПО по федеральному округу РФ (в рейтинг включаются только учебные заведения из России);
- 20 лучших учреждений ВПО и СПО по стране;
- 30 лучших учреждений ВПО и СПО по всем странам.

5. Финансирование ИТ-Олимпиады

5.1. Финансирование олимпиады осуществляется за счет:

- собственных средств Учредителя;
- спонсорских взносов, грантов и пожертвований государственных и частных юридических лиц, а также физических лиц;
- средств субъекта Российской федерации или другой страны-участницы ИТ-Олимпиады, и/или юридического лица, принимающего на своей базе Финал и получающий статус «Соорганизатор международного финала» (далее – «Соорганизатор»).

5.2. Спонсорские взносы направляются на организацию ИТ-Олимпиады, финансирование деятельности МОК и на уставную деятельность Учредителя. Размер спонсорских взносов зависит от уровня участия Спонсора. Уровни участия, преференции в рамках каждого уровня и размер спонсорского взноса регламентируется пакетом документов (спонсорским пакетом) который утверждает МОК.

5.3. Соорганизатор Финала берёт на себя часть обязательств по организации Финала, перечень которых утверждает МОК. Соорганизатор также обязан осуществить финансовый вклад в размере, утвержденном МОК. Организационный взнос направляется на осуществление уставной деятельности МОК и Учредителя, остальные финансовые средства Соорганизатора и/или привлечённые им спонсорские средства, направляются на организацию Финала.

5.4. Все спонсорские средства, а также средства Соорганизатора, в том числе организационный взнос, вносятся на расчётный счёт Учредителя ИТ-Олимпиады по следующим реквизитам: Автономная некоммерческая организация «Центр развития информационных технологий «ИТ – Планета», ИНН/КПП: 2308980846/230801001, юридический/почтовый адрес: 350004, г. Краснодар, ул. Северная, 286, оф. 204, р/с: 07038104471000001 47, к/с: 30101810400000000700, БИК: 040349700, Филиал «Южный» ПАО «БАНК УРАЛСИБ».

5.5. В случае отсутствия финансирования МОК вправе отменить проведение конкурса(ов) или пересмотреть срок и правила их проведения на любом этапе ИТ-Олимпиады, а также временно приостановить любые этапы ИТ-Олимпиады до момента появления необходимого финансирования.